

# Exercice 18 et sa solution

Octobre 2024



*Solutions des exercices*

# Table des matières

<b>I - Exercice : Requêtes spatiales</b>	<b>3</b>
<b>Solutions des exercices</b>	<b>4</b>

# Exercice : Requêtes spatiales



## Exercice 18 : requêtes spatiales

**Objectif** : sélectionner des objets à l'aide des opérateurs spatiaux de la sélection ou de l'extraction par localisation

### Question 1

[solution n°1 p. 4]

Ouvrir les couches vectorielles

- BD\_TOPO\A\_RESEAU\_ROUTIER\ROUTE.SHP
- BD\_TOPO\D\_HYDROGRAPHIE\SURFACE\_EAU.SHP

**Créer une nouvelle couche** de tous les tronçons de la couche **ROUTE** qui **intersectent** les objets de la couche **SURFACE\_EAU**"

**Indice** : On utilisera l'algorithme **Sélectionner à l'aide d'une expression** et aussi l'algorithme **Extraire par localisation**

Enregistrer le fichier dans un **Geopackage** sous le nom **Intersect\_route\_surface**

### Question 2

[solution n°2 p. 5]

**"Créer une nouvelle couche** depuis la sélection" **des peupleraies dans ZONE\_VEGETATION** qui sont à l'intérieur de la **commune de la Flèche**

**Indice** : Créer un sous-ensemble de la couche **ZONE\_VEGETATION** et sélectionner **la commune de la Flèche** (avec l'algorithme **Sélectionner à l'aide d'une expression**) et utiliser l'algorithme **'extraire par localisation'**

Enregistrer dans un **Geopackage** sous le nom **Interieur\_ZV\_Lafleche.gpk**

# Solutions des exercices

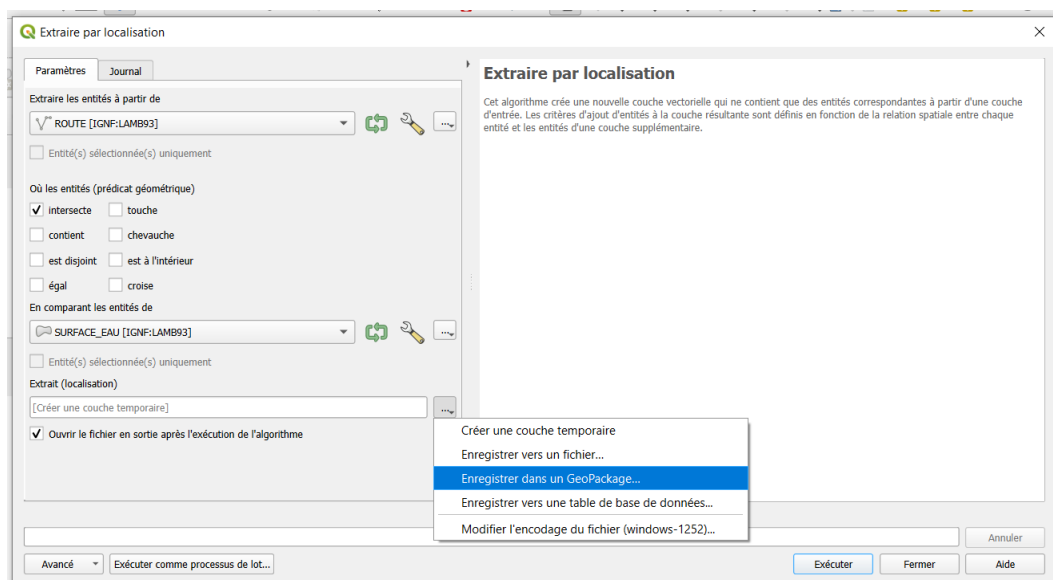


## [exercice p. 3] **Solution n°1**

Lancer l'algorithme **extraire par localisation** depuis la boîte à outils de traitement

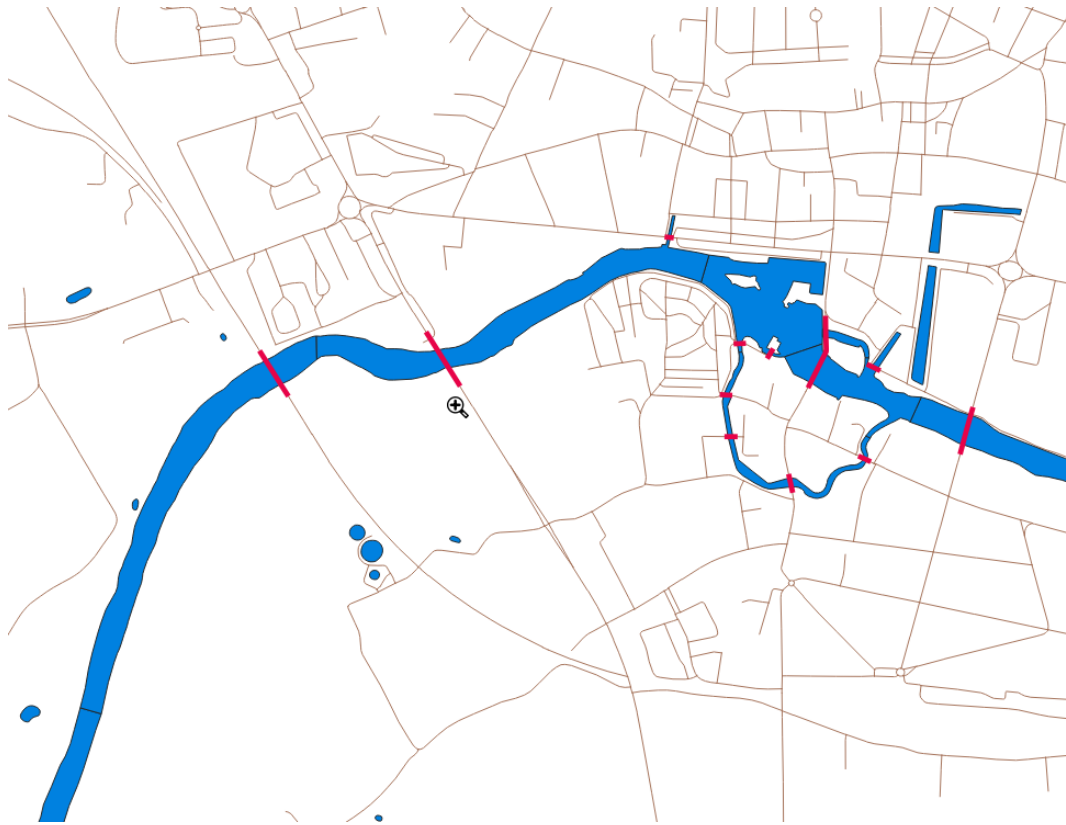
Dans la boîte de dialogue :

- Sélection des entités depuis : **ROUTE**
- Définir l'opérateur spatial **Intersecte**
- En comparant les entités de : **SURFACE\_EAU**
- Enregistrer le fichier dans un **Geopackage** sous le nom **Intersect\_route\_surface.gpk**
- Exécuter



*Boîte dialogue Requête Spatiale*

Mettre en valeur avec un **style adapté**, la couche mémoire pour visualiser les tronçons en intersection



Résultat de la requête spatiale

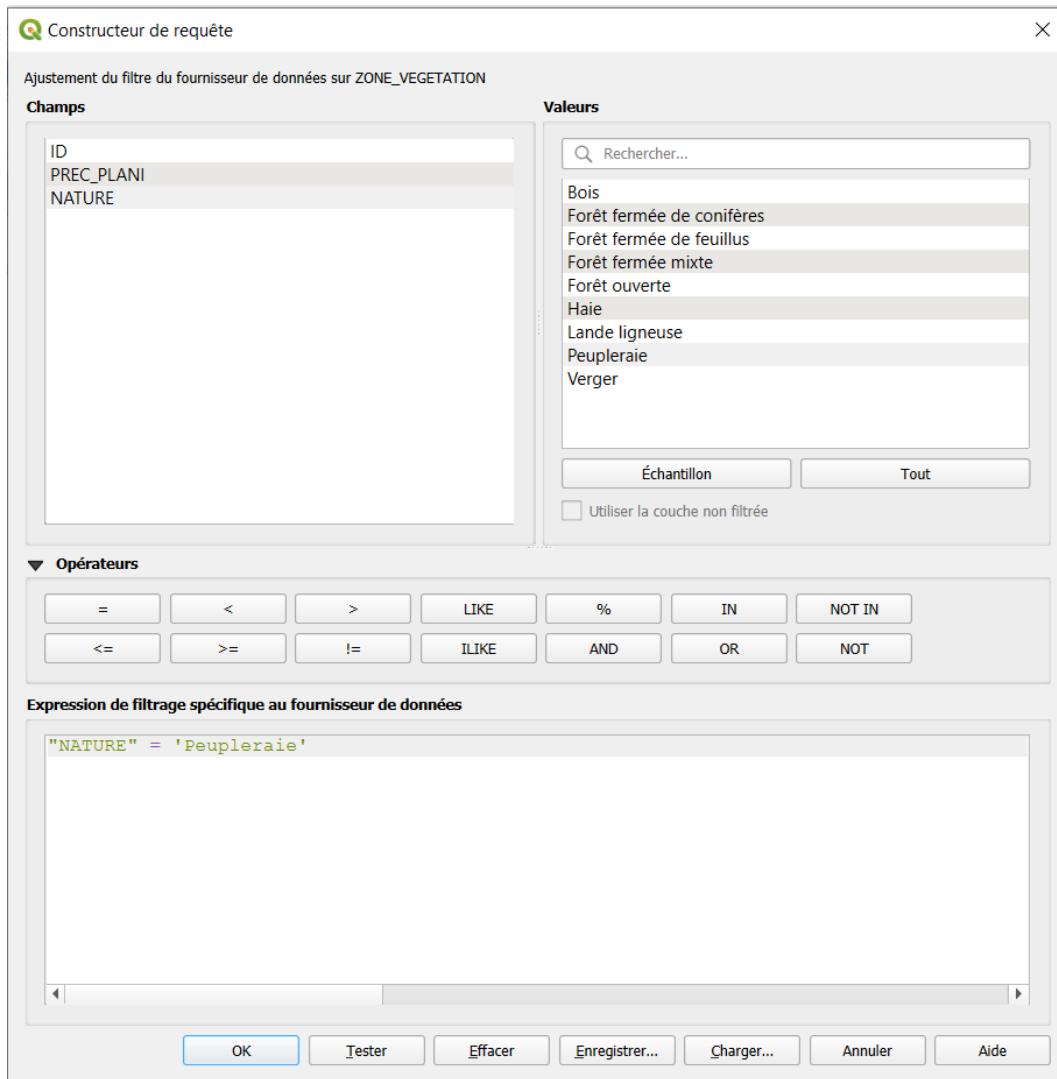
[exercice p. 3] **Solution n°2**

Ouvrir les couches vectorielles

- BD\_TOPO\F\_VEGETATION\ZONE\_VEGETATION.SHP
- BD\_TOPO\H\_ADMINISTRATIF\COMMUNE.SHP

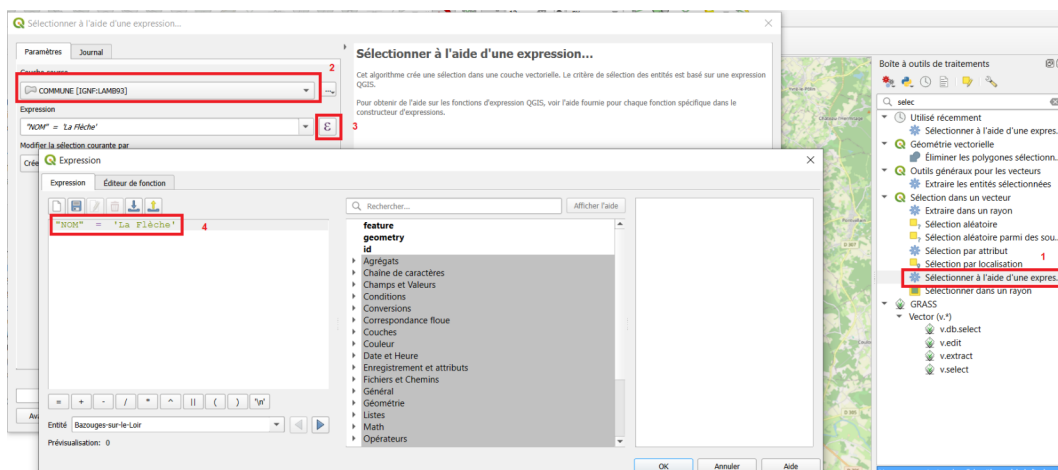
1) Créer le sous-ensemble de la couche **ZONE\_VEGETATION** composé des **Peupleraies** à l'aide du **constructeur de requête** :

Clic droit sur la couche **ZONE\_VEGETATION** puis **Filtrer**



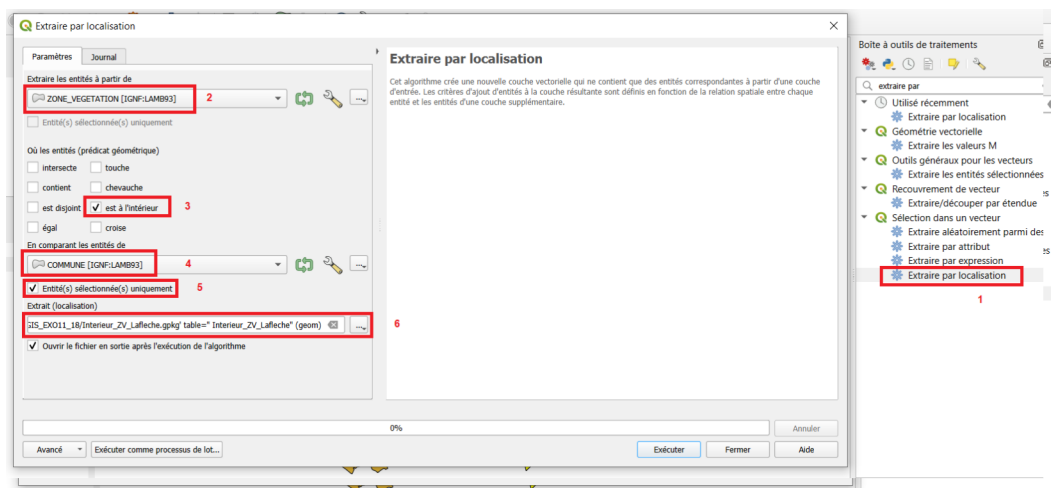
### Création du sous-ensemble avec le constructeur de requête

2) Lancer l'algorithme **Sélectionner à l'aide d'une expression** la commune de **La Flèche** dans la couche **COMMUNE** :



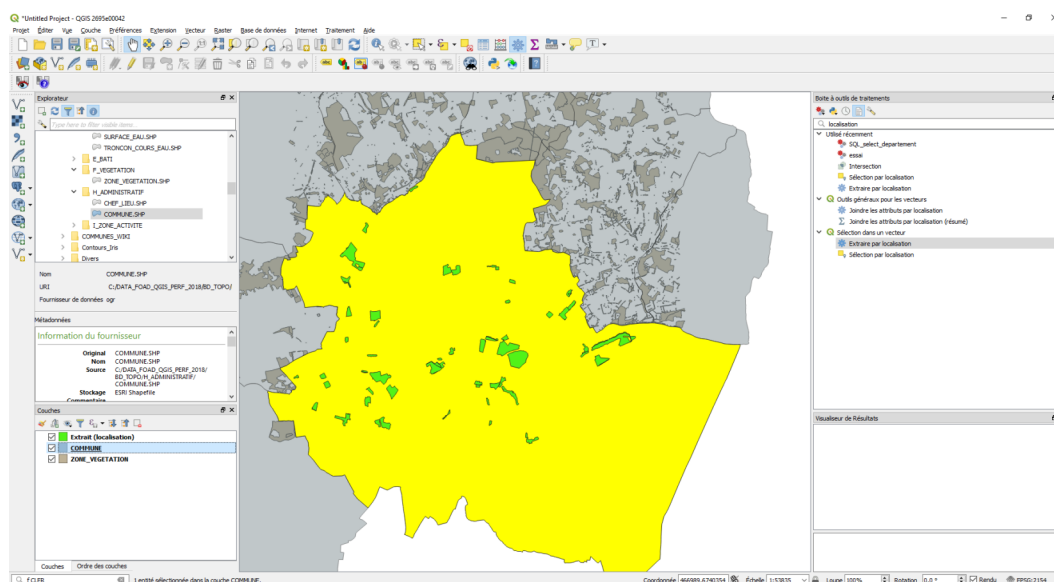
3) Lancer l'algorithme '**extraire par localisation**' en **cochant 'entité(s) sélectionnée(s)** uniquement pour la couche **COMMUNE**

et enregistrer dans un **geopackage** sous le nom **Interieur\_ZV\_Lafleche.gpk**



Sélection de la commune La Fleche

vérifier le résultat



Résultat de la requête spatiale Intersecte