

# Exercice 11 et sa solution

Octobre 2024



*Solutions des exercices*

# Table des matières

|  |          |
|--|----------|
| <b>I - Exercice : Style de représentation des couches raster</b> | <b>3</b> |
| <b>Solutions des exercices</b>                                   | <b>5</b> |

# Exercice : Style de représentation des couches raster



## Exercice 11 : représentation des couches raster

**Objectif :** découvrir les différents styles des couches raster des référentiels (scan, bd\_ortho) et gérer le style des couches raster (mnt,...)

### Question

[solution n°1 p. 5]

Effectuer les actions suivantes :

- Ouvrir les couches raster suivantes :
  - **BD ORTHO/0468\_6740.ecw**
  - **BD\_ALTI\MNT\MNT\_25M\_asc.asc**
  - **SCAN\SCAN\_100\SC100\_0440\_6750\_L93.tif**
- Ouvrir la fenêtre style pour chaque couche, visualiser les différences sans modifier (constater les différences de « **types de rendu** »)
- Pour la couche **SC100\_0440\_6750\_L93**, visualiser la codification de la palette utilisée par l'IGN  
Fixer la palette de couleur (« **pseudo-couleurs à bande unique** ») pour le **MNT\_25M\_asc** avec 4 classes (**interpolation linéaire** et couleurs: **bleu = 105, vert = 90, jaune = 70, rouge = 25**)

**Enregistrer** le style créé sous forme d'un fichier qml : **NomStagiaire\_MNT\_25M\_asc.qml**

Fixer la **transparence** de la couche **MNT\_25M\_asc** à **70%** pour visualiser le **SC100\_0440\_6750\_L93 en fond**.

Vous devriez obtenir quelque chose comme ceci (en zoomant sur l'emprise de la couche **MNT\_25M\_asc**):

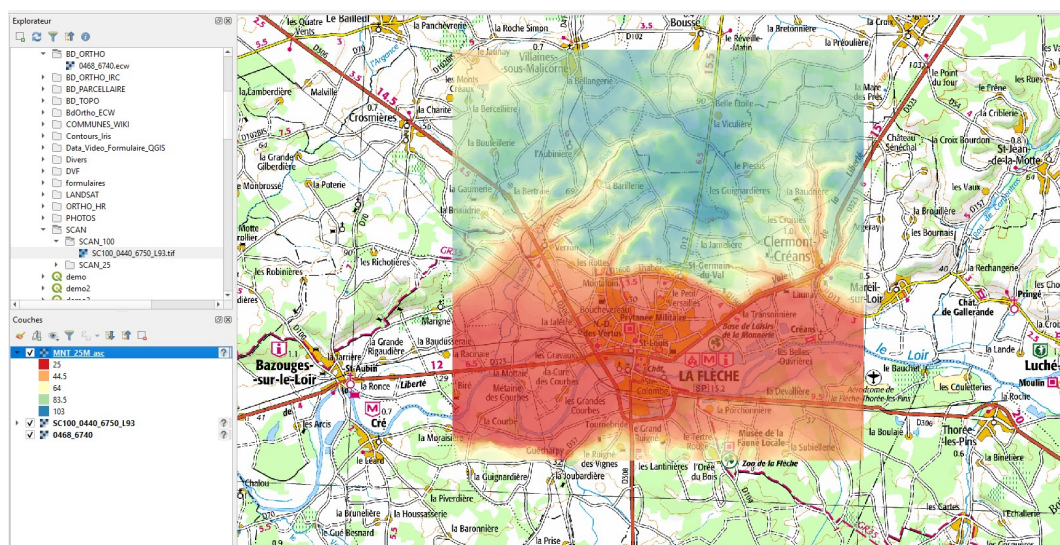


Image 1 Exercice 11

**Enregistrez** votre travail relatif à l'exercice comme un projet sous le nom "**NomStagiaire\_EX11.qgs**" dans le répertoire "**data\_foad\_qgis**"

**Envoyez les 2 fichiers** (**NomStagiaire\_EX11.qgs** et **NomStagiaire\_MNT\_25M\_asc.qml**) par mail à la boîte aux lettres de l'équipe de formation

# Solutions des exercices



[exercice p. 3] **Solution n°1**

Ouvrir les couches raster avec l'explorateur de couche (ou la commande Couche/Ajouter une couche raster ou cliquer sur l'icône  ) :

fichier *ERDAS Compressed Wavelets*

- Dans le répertoire **|BD\_ORTHO**
- Sélectionner la table **0468\_6740.ECW**

fichier *Arc/Info ASCII Grid*

- Dans le répertoire **|BD\_ALTI\MNT**
- Sélectionner la table **MNT\_25M\_asc.ASC**

fichier *GéoTIFF*

- Dans le répertoire **|SCAN\SCAN\_100**
- Sélectionner la table **SC100\_0440\_6750\_L93.TIF**

**Organiser les couches dans l'ordre suivant (du haut vers le bas) :**

- 0468\_674
- MNT\_25M\_asc
- SC100\_0440\_6750\_L93

**Visualiser les différents styles**

- **Sélectionner la couche 0468\_6740** dans le gestionnaire de couche.

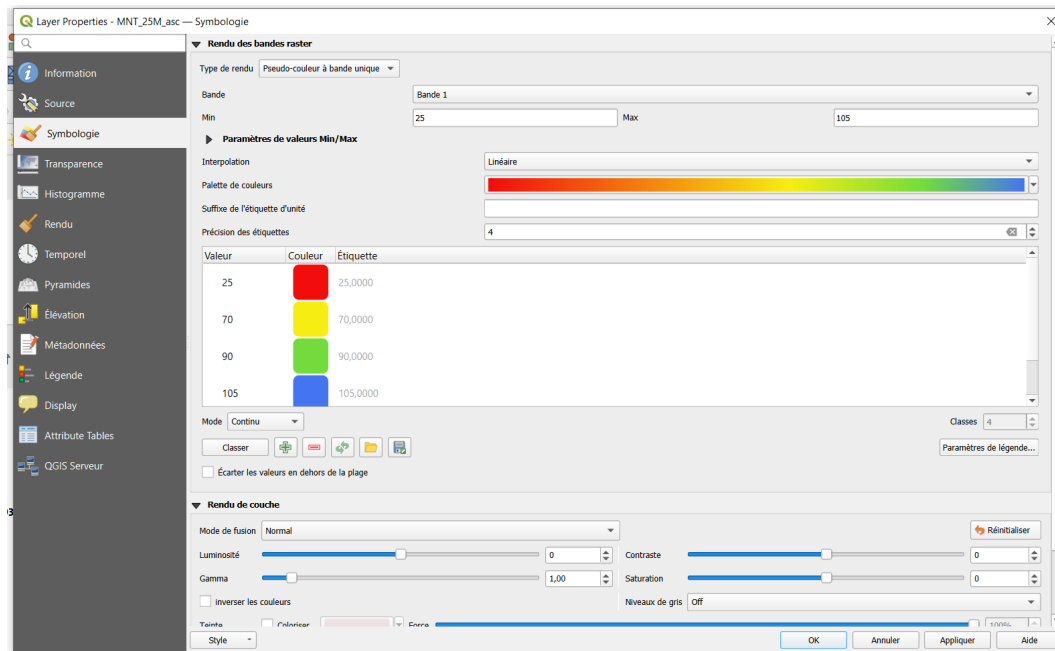
Afficher ses propriétés à l'aide de la commande couche/propriétés ou double-cliquer sur la couche dans le gestionnaire de couche, onglet **symbologie** :

le type de rendu est « **Couleur à bandes multiple** » et la couche est colorisée par 3 bandes ;

- **Sélectionner la couche MNT\_25M\_asc** dans le gestionnaire de couche. Afficher ses propriétés à l'aide de la commande couche/propriétés ou double-cliquer sur la couche dans le gestionnaire de couche, onglet **Style : la couche est colorisée par une « Bande grise unique » avec un dégradé de gris (allant du noir vers le blanc)** ;
- **Sélectionner la couche SC100\_0440\_6750\_L93** dans le gestionnaire de couche. Afficher ses propriétés à l'aide de la commande couche/propriétés ou double-cliquer sur la couche dans le gestionnaire de couche, onglet **Style : la couche est colorisée par une bande unique, le type de rendu est « Palette/valeurs uniques »** ;
- La palette de couleur de la couche SC100\_0440\_6750\_L93 est visualisable dans la fenêtre située en -dessous.

**Créer une palette de couleurs**

- Sélectionner la couche **MNT\_25M\_asc** dans le gestionnaire de couche
- Afficher les **propriétés** de la couche **MNT\_25M\_asc** à l'aide de la commande couche/propriétés ou **double-cliquer sur la couche** dans le gestionnaire de couche, onglet Style.
- Choisir la **Pseudo-couleur à bande unique** dans le « **Type de rendu** » et choisir **Linéaire** dans l'interpolation des couleurs
- Cliquer sur le bouton ajouter une entrée pour fixer la couleur **bleue à la valeur 105**
- Cliquer sur le bouton ajouter une entrée pour fixer la couleur **verte à la valeur 90**
- Cliquer sur le bouton ajouter une entrée pour fixer la couleur **jaune à la valeur 70**
- Cliquer sur le bouton ajouter une entrée pour fixer la couleur **rouge à la valeur 25**
- Valider avec le bouton **OK** ou **Appliquer**



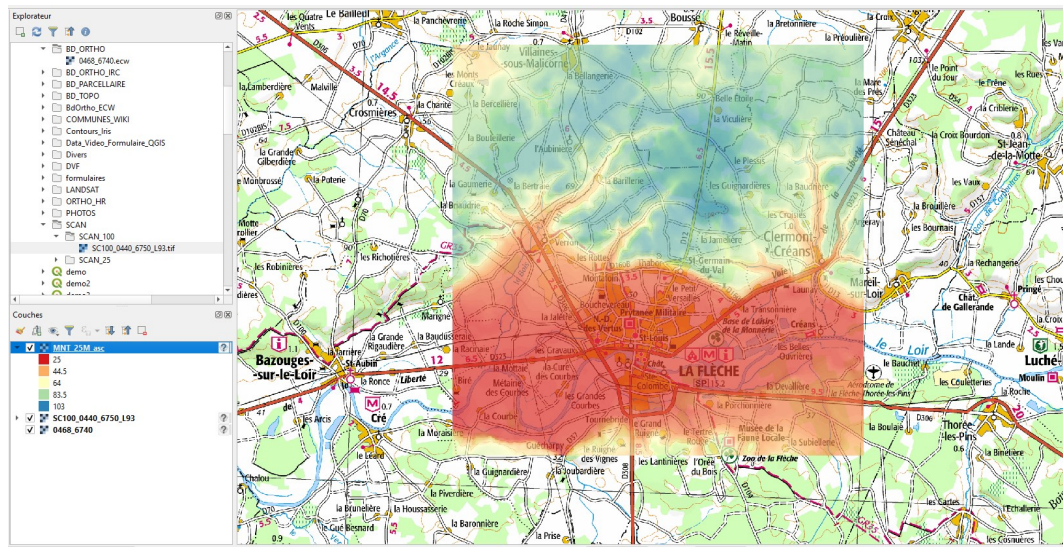
*Création d'une pseudo-palette pour le MNT*

### Enregistrer le style

- Afficher les **propriétés de la couche MNT\_25M\_asc** à l'aide de la commande couche/propriétés ou double-cliquer sur la couche dans le gestionnaire de couche, onglet Style.
- Cliquer sur le bouton **style -> Enregistrer le style**, sélectionner dans votre répertoire , et **enregistrer le fichier de style NomStagiaire\_MNT\_25M\_asc.qml**
- Valider avec le bouton **OK**

### Modifier la transparence d'une couche raster

- Sélectionner la couche **MNT\_25M\_asc** dans le gestionnaire de couche
- Afficher les **propriétés de la couche MNT\_25M\_asc** à l'aide de la commande couche/propriétés ou double-cliquer sur la couche dans le gestionnaire de couche, **onglet transparence**.
- Déplacer le curseur de **transparence à 70%** et valider avec le bouton **OK**
- **Désactiver l'affichage de la couche 0468\_6740 dans le gestionnaire de couche**
- Constaté que la couche **SC100\_0440\_6750\_L93** est visible.



Exercice 11