

# Points d'attention exos FOAD Carto2

# Table des matières

|  |   |
|--|---|
| 1. EX_01 Créer et diffuser une carte .....                         | 3 |
| 2. EX_02 Améliorer carte & configurer une analyse thématique ..... | 4 |
| 3. EX_03 Paramétrer des règles de styles .....                     | 5 |

# 1. EX\_01 Créer et diffuser une carte

La carte doit présenter les 4 couches dans un ordre cohérent (pistes ou remontées en haut) et renommées :

- ***Pistes de ski alpin***
- ***Remontées mécaniques***
- ***Domaines skiables***
- ***Fond de carte vecteur***

## 2. EX\_02 Améliorer carte & configurer une analyse thématique

### ANALYSE THEMATIQUE (Objet de l'exercice)

La couche **Pistes de ski alpin** doit avoir fait l'objet d'une analyse thématique

Pour vérifier par rapport à la capture ci-dessous :

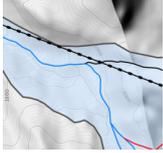
1. Se localiser sur "Megève" pour que le secteur soit comparable à la capture
2. Vérifier que les couleurs des pistes soient cohérentes
3. Vérifier la légende (ordre des niveaux de difficulté et libellés clairs)



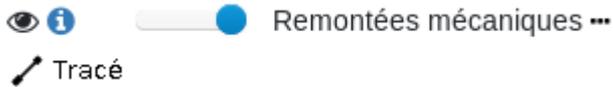
### 3. EX\_03 Paramétrer des règles de styles

#### SYMBOLOGIE COMPOSITE (Manip du module)

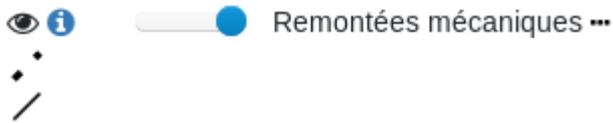
La couche **Remontées mécaniques** doit être représentée par la symbologie composite suivante :



OK : La légende doit être la suivante :



KO : Si la légende est la suivante :



Cela signifie que le stagiaire a créé 2 règles avec chacune 1 symbologie élémentaire, et non 1 seule règle avec symbologie composite (2 symbologies élémentaires superposées)

#### UTILISATION AVANCEE DES FILTRES (Objet de l'exercice)

La couche **Types de remontées mécanique** doit avoir été ajoutée et faire apparaître différentes catégories

Pour vérifier par rapport à la capture suivante :

1. Se localiser sur "Megève" pour que le secteur soit comparable à la capture
2. Cette remontée est "Télesiège"
3. Cette remontée est "Autre"
4. Cette remontée est "Télési"
5. Cette remontée est "Téléphérique/télécabine"
6. La légende doit présenter les différents types avec des libellés corrects

